Al servizio dell'educazione

www.campogulliver.it

tel. 339 8007516

Il Manuale dei Campi Gulliver

Il calco di un'impronta

Circonda la tua impronta con una striscia di cartone chiudendola con una graffetta. Versa del gesso mescolato con dell'acqua e attendi che si rapprenda.
Dopo che il gesso è asciugato scava intorno all'impronta e stacca il gesso che poi pulirai dal terriccio e dallo sporco con uno spazzolino o un pennello morbido.
Ecco pronta la tua impronta.

In questo manuale troverai...

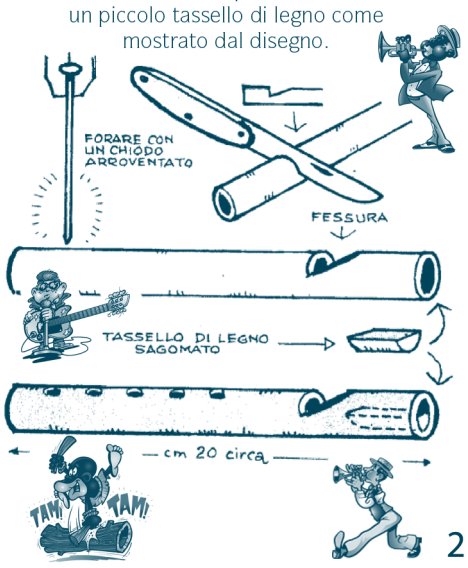
Costruire un barometro.....1
Costruire un flauto.....2
In caso di frattura.....3
Incidenti di percorso.....4
Impariamo le legature.....5
Impariamo i nodi.....6
Il codice Morse.....7
I segnali di pista.....8
Il badminton.....9
Il baseball.....10
Costruire un aquilone.....11
Costruire un arco.....12
Come costruire una zattera.....13
Accendere il fuoco.....14
Un telefono artigianale.....15
La pesca.....16
Realizzare una meridiana.....17
Orientarsi con l'orologio.....18
Chi ha lasciato queste impronte?.....19
Le ombre cinesi.....20
L'età di un albero.....21
Come si forma il vento?.....22
Che tempo farà?.....23
La rosa dei venti.....24
Misurare l'altezza di un albero.....25
L'osservatore acquatico.....26
Il calco di un'impronta.....27

Misurare l'altezza di un albero

Per evitare di arrampicarti su di un albero e di correre rischi inutili, puoi ricorrere a un piccolo espediente per conoscere quant'è alto... Dovrai piantare in terra un bastone di cui conosci l'altezza e dovrai poi misurare la lunghezza della sua ombra. Dovrai misurare anche l'ombra dell'albero. A questo punto devi calcolare quante volte l'ombra dell'albero è più grande di quella del tuo bastone, e poi moltiplicare questo valore per la lunghezza del bastone. In questo modo saprai quant'è alto l'albero. Per esempio, se il tuo bastone è lungo due metri, e la sua ombra è di tre, mentre quella dell'albero è di sei, l'albero sarà alto quattro metri.

Costruire un flauto

Procurati un pezzo di canna di bambù e pratica una fessura in prossimità di una delle estremità. Con un chiodo riscaldato sulla fiamma, fora in più punti la canna. Per finire infila dalla parte della fessura un piccolo tassello di legno come mostrato dal disegno.



Che tempo farà?

Osservando la natura che ti circonda potrai facilmente capirlo...

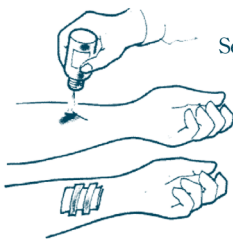
Potrà fare brutto tempo se:
- le rondini volano basse;
- le lucertole si nascondono;
- i gatti si lavano per bene;
- le mosche diventano insopportabili;
- i pesci saltano fuori dall'acqua;
- le rane gracidano più forte e più spesso;
- il sole tramonta rosso dietro le nuvole.

Potrà fare bel tempo se:
- di sera c'è un tramonto rosso;
- gli uccelli cantano di mattina.

Incidenti di percorso

Se ti fai male non allarmarti inutilmente e trova subito qualcuno in grado di aiutarti.

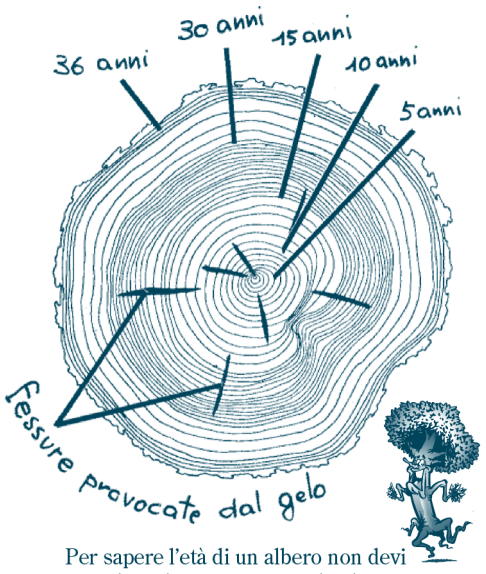
Sbucciature
Lava bene la ferita togliendo ogni traccia di sporco, poi disinfetta e applica una fasciatura di protezione.



Tagli
Se superficiali, disinfetta e metti un cerotto, se profondi, tieni ben chiusa la ferita, magari con uno stick emostatico e vai subito dal medico.

Schegge
Le schegge devono essere tolte subito dalla pelle con delle pinzette e, se occorre, con l'aiuto di un ago. Disinfetta e medica la ferita.

L'età di un albero



Per sapere l'età di un albero non devi far altro che contare i cerchi al suo interno. Per ogni cerchio corrisponde infatti un anno di vita.

Impariamo i nodi..

Nodo pescatore: è usato all'inizio delle legature in quanto fissa saldamente la corda al palo.

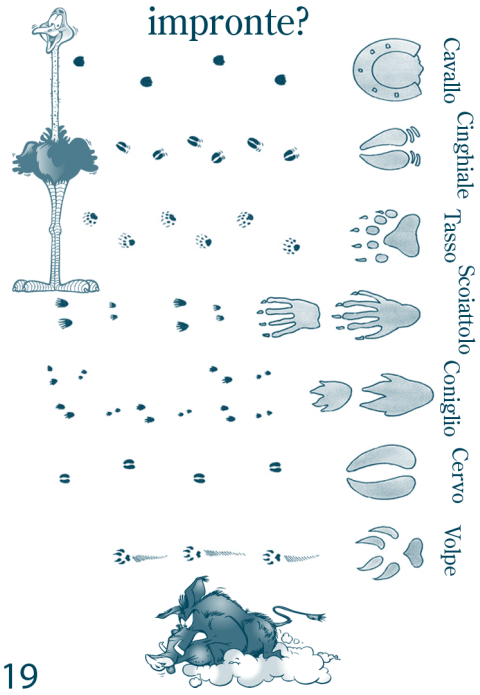
Nodo piano; serve ad unire due corde.

Nodo scorsoio: un capo scorre chiudendolo

Nodo bolina: un anello che non scorre

Nodo bocca di lupo: serve a sospendere un peso o per ancorare una corda.

Chi ha lasciato queste impronte?



I segnali di pista

Ti saranno utili quando dovrai segnalare il percorso da seguire ai tuoi compagni

Realizzare una meridiana

Per prima cosa devi tracciare sul terreno un solco di un metro di diametro. Al centro posiziona un ramo anch'esso lungo un metro inclinato verso nord con un angolo pari alla latitudine del luogo dove ti trovi (l'Italia è compresa tra il 47° e il 35° meridiano). Segna ad ogni ora la posizione dell'ombra creata dal ramo: il tuo orologio solare è pronto!! Fai attenzione all'ora legale.

sport: il Baseball

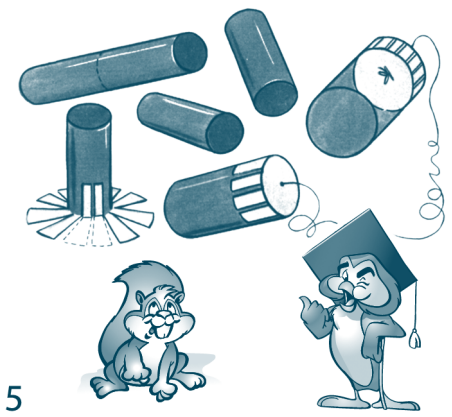
Giocatori: 9 a squadra.
La palla deve essere lanciata tra le ginocchia e le ascelle del battitore. Se questo sbaglia a battere viene segnato uno strike. Dopo tre strike il battitore è eliminato. Viene eliminato anche se la pallina da lui battuta viene presa al volo o se viene tirata alla base verso cui si sta dirigendo prima che la raggiunga. Se la pallina lanciata dal lanciatore non attraversa l'area dello strike, verrà segnato un ball, dopo 4 ball il battitore acquisisce di diritto la prima base.

Il battitore per segnare un punto deve tornare alla casa base dopo essere passato in ordine per tutte le altre basi.
La difesa può eliminare un corridore anche se riesce a toccarlo con la mano che tiene saldamente la pallina. Dopo che tre giocatori vengono eliminati le squadre scambieranno i ruoli.

Un telefono artigianale

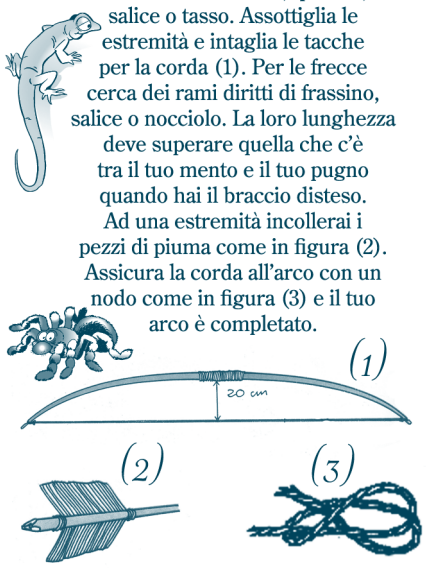
(e con una bolletta a portata di tutti)

Procuratevi due tubi di cartone (quelli della carta igienica vanno benissimo, ma potete usare anche altro, come i barattoli dello yogurt), poi ritagliate due cerchi di cartone da applicare come tappi ad un lato di ogni tubo. Al centro di questi fate un piccolo foro, e fateci passare attraverso un filo sottile della lunghezza che vi serve e tenetelo teso. Buona chiacchierata!!



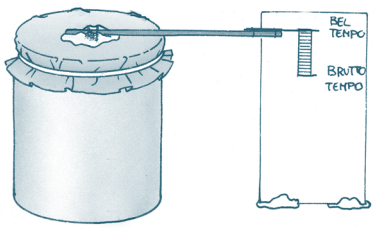
Costruire un arco

Cerca un ramo diritto, di diametro regolare e flessibile. Puoi cercare fra i rami di frassino, quercia, salice o tasso. Assottiglia le estremità e intaglia le tacche per la corda (1). Per le frecce cerca dei rami diritti di frassino, salice o nocciolo. La loro lunghezza deve superare quella che c'è tra il tuo mento e il tuo pugno quando hai il braccio disteso. Ad una estremità incollerai i pezzi di piuma come in figura (2). Assicura la corda all'arco con un nodo come in figura (3) e il tuo arco è completato.



Costruire un barometro

Ecco le istruzioni per montare un barometro artigianale. Prendi un vasetto cilindrico e tappalo con un pezzo di palloncino gonfiabile ben teso. Prendi poi una cannuccia e attacca a una sua estremità un ago. Attacca l'altro capo della cannuccia al centro del palloncino con della colla.



Prendi le misure in base alle dimensioni del tuo barattolo e disegna una scala graduata su un pezzo di cartone. Il bel tempo va segnato in alto, il brutto tempo in basso. Ecco pronto il tuo barometro.

L'osservatore acquatico

Vuoi osservare sott'acqua senza fare uso della maschera? Allora procurati un secchio di plastica di cui taglierai parte del fondo come in figura. Procurati anche un cerchio di vetro un po' più grande del buco sul fondo del secchio e dello spessore di 4,5 millimetri e attaccalo al fondo del secchio con del silicone. Lascia asciugare e poi divertiti ad osservare i fondali e gli abitanti del mare..

Caro/a amico/a,
con questo manuale
potrai vivere nuove avventure
ai "mitici" Campi Gulliver...

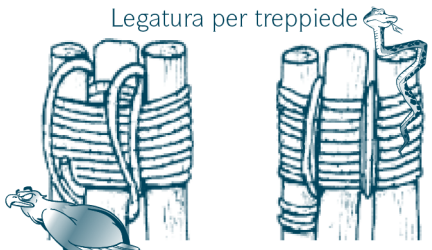
Forza quindi!
Ti stiamo già aspettando!!
i tuoi animatori

Come montare il manuale

1- ritaglia le pagine lungo le linee tratteggiate;
2- disponile in ordine seguendo i numeri di pagina;
3- piega le pagine e graffetta insieme il libretto.

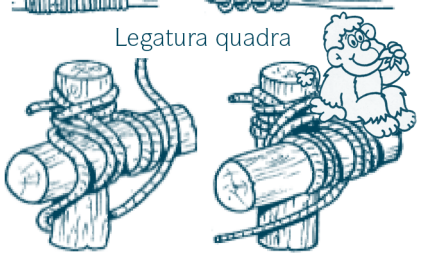
Impariamo le legature..

Legatura per treppiede



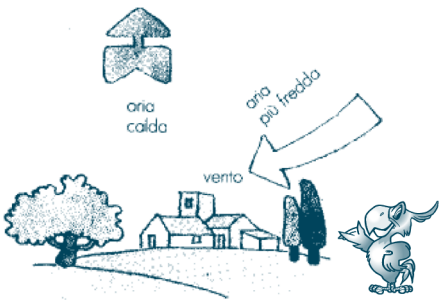
Legatura di giunzione

Legatura quadra



Come si forma il vento?

L'aria che circonda la Terra e che noi non vediamo, si muove in continuazione.



Il vento è provocato dal sole. In che modo? Esso con i suoi raggi scalda la Terra e di conseguenza l'aria che la circonda. L'aria calda, che è più leggera di quella fredda, sale verso l'alto lasciando un vuoto che viene colmato da altra aria che si sposta verso di esso: questo movimento d'aria provoca il vento.

In caso di frattura..

L'arto fratturato non si può muovere senza provocare un forte dolore. Bisogna calmare il malcapitato e immobilizzare l'arto nel seguente modo:
1- imbottire bene con coperte o asciugamani nei pressi della frattura facendo le cose con riguardo
2- steccare la frattura posizionando dei pezzi di legno piatti lateralmente all'arto
3- fasciare il tutto con dei lacci in modo da immobilizzare il più possibile
4- cerca presto un soccorso e raggiungi il più vicino ospedale

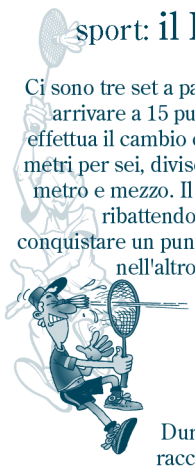
Ricorda che la cosa migliore che puoi fare è andare a cercare qualcuno che ti aiuti! Agisci solo se non trovi nessuno e se ti senti sicuro di quello che fai!

La rosa dei venti

La rosa dei venti è una rappresentazione dei quattro principali punti cardinali che, combinati tra loro, danno vita a dei punti intermedi. Essa è utile anche per sapere la direzione di provenienza dei principali venti, come mostrato dalla figura.

sport: il Badminton

Ci sono tre set a partita e per ogni set bisogna arrivare a 15 punti, al termine di ogni set si effettua il cambio campo. Il campo è di tredici metri per sei, diviso a metà da una rete alta un metro e mezzo. Il gioco si svolge tutto al volo ribattendo il volano oltre la rete fino a conquistare un punto facendolo toccare a terra nell'altro campo o facendo sbagliare l'avversario.



Durante la battuta la testa della racchetta deve essere più bassa dell'impugnatura nel momento in cui colpisce il volano e il volano deve essere al di sotto della vita di chi lo colpisce. È fallo se: il volano viene toccato due volte con lo stesso colpo, colpisce il corpo del giocatore, cade fuori dalla superficie del campo o se colpisce la rete. Può fare punto solo chi ha effettuato la battuta, se questo sbaglia si ha il cambio del turno di battuta.

Orientarsi con l'orologio

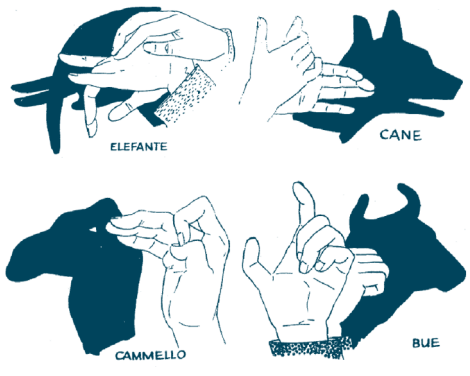
Se hai dimenticato di portare con te la tua bussola, puoi sempre ricorrere all'orologio per orientarti!!

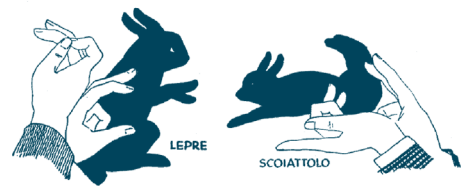
Per prima cosa devi regolare il tuo orologio sull'ora legale: quindi se sei in estate devi tirarlo indietro di un'ora. Devi poi puntare la lancetta delle ore (quella piccola) verso il sole, il sud si troverà esattamente a metà tra la lancetta piccola e le ore 12 dell'orologio. E anche questa volta sei riuscito a non perderti!

Il codice Morse:

A . -	J . - - -	S . . .
B - . . .	K - . -	T -
C - . - .	L . - . .	U . . -
D - . .	M - -	V . . . -
E .	N - .	W . - -
F . . - .	O - - -	X - . . -
G - - .	P . - - .	Y - . - -
H	Q - - . -	Z - - . .
I . .	R . - .	
1 . - - - -	4 . . . . -	7 - - . . .
2 . . - - -	5	8 - - - . .
3 . . . - -	6 -	9 - - - - .

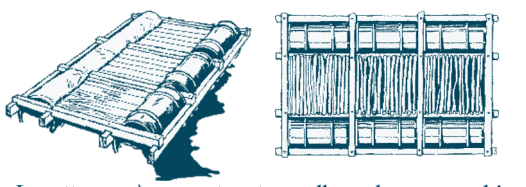
Le ombre cinesi





Come costruire una zattera

La costruzione di una zattera è abbastanza facile, la difficoltà maggiore sta nel trovare il materiale necessario e nel trasportarlo sul luogo dove metterai la zattera in acqua. La maniera più semplice per costruire una zattera è di utilizzare dei grossi bidoni chiusi ermeticamente. Costruisci un telaio rettangolare come in figura e lega saldamente i bidoni sotto ad esso.



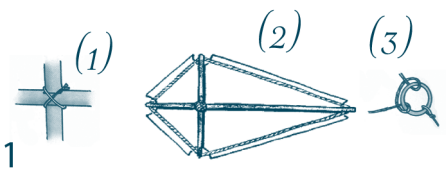
La zattera può essere tenuta a galla anche con vecchie camere d'aria (attenzione: non le ruote!) di camion, le potrai trovare da un gommista.

Accendere il fuoco

Prima di accendere un fuoco bisogna porsi quattro domande: si può accendere il fuoco qui? Ci sono qui intorno delle cose che rischiano di prendere fuoco? Com'è il vento (forza e direzione)? Hai quello che occorre per spegnerlo in caso di bisogno?
Per accendere il fuoco, per prima cosa devi circondare il focolare con grosse pietre: saranno il limite oltre il quale il fuoco non dovrà propagarsi e ti aiuteranno a contenerlo.
Per accendere il fuoco bisogna disporre carta leggermente appallottolata, o foglie molto secche, al di sotto di ramoscelli secchi molto fini disposti "a capanna". Dai fuoco alla carta, aspetta, eventualmente soffiando delicatamente sul fuoco in modo da alimentarlo, che i ramoscelli comincino a bruciare. A questo punto aggiungi legna man mano sempre più grossa.
Vedrai come in breve tempo otterrai un bel fuoco caldo e scoppiettante! Quando il fuoco non ti servirà più ricordati di spegnerlo e di controllare che anche la brace sia fredda! E' molto importante!

Costruire un aquilone

Ti servono due asticelle, una lunga il doppio dell'altra, sovrapponile in modo da formare una croce e uniscile con una legatura (1). Ritaglia la carta velina (ma puoi usare anche un sacchetto di plastica) come nel disegno (2), e poi attaccala alle asticelle. La parte con la carta è la parte inferiore del tuo aquilone. Lega due cordicelle all' asta più lunga e collegale a un'unica corda tramite un anello (3). Ora tieni la corda e fai volare il tuo lavoro!!



La pesca

Prendi una canna di bambù e fissa alla sua estremità un filo di nylon lungo quanto la canna. Come galleggiante puoi usare un tappo di sughero. Più in basso fissa dei piombini per far pesare il filo che, in questo modo, affonderà in acqua. Fatti aiutare a fissare l'amo perchè è un po' complicato. Segui i disegni qua sotto. Ora devi andare alla ricerca dei vermi che di solito si trovano sul bagnasciuga delle spiagge sabbiose, cioè nel punto dove arrivano le onde per poi tornare indietro.